

PENGEMBANGAN KETERAMPILAN DESAIN INTERAKTIF DAN SERBAGUNA DALAM ERA SOCIETY 5.0 DENGAN MENGGUNAKAN CANVA

Putri Ariatna Alia¹, Johan Suryo Prayogo², Rony Kriswibowo³, Agung budi setyawan⁴, Rusina Widha Febriana⁵

^{1,2,3,4,5}Universitas Anwar Medika

putriariatna@gmail.com, jodimasjolie@gmail.com, Rony.kriswibowo@uam.ac.id,
agungbudisetayawan442@gmail.com, widha.ennvil@gmail.com

Received: 10-06-2024

Revised: 18-06-2024

Approved: 26-06-2024

ABSTRAK

Era Society 5.0 menuntut adanya integrasi teknologi yang lebih dalam dalam kehidupan sehari-hari, termasuk dalam bidang desain. Workshop ini bertujuan untuk memperkenalkan dan melatih peserta dalam pembuatan desain interaktif dan serbaguna menggunakan platform Canva, sebuah alat desain grafis berbasis web yang user-friendly. Dalam workshop ini, peserta akan belajar tentang prinsip-prinsip dasar desain, penggunaan fitur-fitur Canva, serta bagaimana menciptakan konten visual yang menarik dan fungsional untuk berbagai keperluan, mulai dari presentasi, media sosial, hingga pemasaran. Melalui pendekatan praktis dan interaktif, diharapkan peserta dapat mengembangkan kemampuan desain mereka secara efektif dan efisien, sehingga dapat berkontribusi dalam meningkatkan kualitas komunikasi visual di era digital. Hasil dari workshop ini menunjukkan bahwa Canva dapat menjadi alat yang powerful dalam mendukung kreativitas dan produktivitas dalam desain, sekaligus menjembatani kesenjangan teknologi dalam masyarakat.

Kata Kunci : *Camva, Era Digital, Pemasaran, Teknologi*

PENDAHULUAN

Era Society 5.0 pentingnya pengembangan keterampilan desain interaktif dan serbaguna dalam konteks Era Society 5.0, di mana integrasi teknologi memainkan peran kunci dalam transformasi kehidupan sehari-hari. Society 5.0 adalah konsep yang menggabungkan revolusi industri dengan teknologi informasi, mengarah pada terciptanya masyarakat yang berbasis pada kecerdasan buatan, internet of things (IoT), dan berbagai teknologi lainnya yang terhubung secara seamless (Sari & Di, 2017).

Di tengah perkembangan ini, desain grafis menjadi elemen krusial dalam menyampaikan informasi dan mempengaruhi perilaku pengguna (Wiwesa, 2021). Penggunaan platform Canva, sebuah alat desain grafis berbasis web yang user-friendly, menawarkan solusi efektif untuk membangun keterampilan desain yang diperlukan dalam menghadapi tuntutan Era Society 5.0. Canva tidak hanya mempermudah pembuatan desain tetapi juga memberikan akses kepada pengguna dari berbagai latar belakang untuk menghasilkan konten visual yang menarik dan bermakna (Miftahul Jannah et al., 2023). Pelatihan yang ditawarkan dalam artikel ini bertujuan untuk memberdayakan peserta dengan pengetahuan tentang prinsip-prinsip dasar desain serta kemampuan praktis dalam memanfaatkan fitur-fitur Canva secara optimal (Tri Wulandari & Adam Mudinillah, 2022). Dengan memahami dasar-dasar desain dan kecanggihan platform Canva, peserta dapat menciptakan konten visual yang tidak hanya estetis tetapi juga fungsional. Hal ini penting dalam konteks komunikasi visual di era digital, di mana pesan harus disampaikan dengan jelas dan menarik untuk mencapai efektivitas maksimal.

Pendekatan pelatihan yang praktis dan interaktif yang diusulkan tidak hanya memfasilitasi pengembangan keterampilan individu, tetapi juga menggalakkan kolaborasi dan inovasi dalam penggunaan teknologi (Zulfiati et al., 2023). Dengan demikian, artikel ini menggarisbawahi peran Canva sebagai alat yang powerful dalam mendukung kreativitas dan produktivitas dalam desain, serta menjembatani kesenjangan teknologi yang ada di masyarakat. Dalam konteks masyarakat yang semakin terhubung dan bergantung pada teknologi, keberadaan keterampilan desain yang efektif sangatlah krusial (Salsabila et al., 2024). Peserta pelatihan diharapkan dapat mengaplikasikan keterampilan yang mereka peroleh untuk meningkatkan kualitas komunikasi visual, baik dalam konteks pribadi, profesional, maupun komunitas. Dengan demikian, artikel ini tidak hanya menyoroti peran Canva sebagai alat yang dapat memberdayakan individu, tetapi juga sebagai instrumen untuk menggerakkan masyarakat menuju arah Society 5.0 yang lebih terhubung, efisien, dan berinovasi.

Melalui fokus pada pengembangan keterampilan desain interaktif dan serbaguna, artikel ini mempertegas relevansi adaptasi terhadap perkembangan teknologi dalam mendukung kemajuan masyarakat. Dengan memberikan akses dan pengetahuan tentang platform Canva, artikel ini mengajak pembaca untuk mengambil peran aktif dalam memanfaatkan potensi teknologi untuk mencapai tujuan pribadi dan kolektif yang lebih besar dalam era yang semakin digital ini.

METODE PENGABDIAN

Pelatihan pembuatan desain interaktif dan serbaguna dalam era society 5.0 dengan menggunakan canva ini akan dilaksanakan melalui beberapa tahapan sistematis untuk memastikan efektivitas dan pencapaian tujuan pengabdian. berikut adalah metode yang akan diterapkan.

✓ **Identifikasi Kebutuhan**

Survei awal: mengadakan survei awal untuk memahami kebutuhan dan tingkat pengetahuan peserta mengenai desain grafis dan penggunaan Canva.

Analisis data: Menganalisis hasil survei untuk menentukan materi yang paling relevan dan bermanfaat bagi peserta.

✓ **Perencanaan dan Persiapan**

Pengembangan Materi: Menyusun modul pelatihan yang mencakup prinsip-prinsip dasar desain, penggunaan fitur-fitur Canva, dan teknik pembuatan desain interaktif dan serbaguna.

Penyusunan Jadwal: Membuat jadwal workshop yang terstruktur, termasuk sesi teori, praktik, dan diskusi.

Persiapan Teknologi: Memastikan ketersediaan perangkat teknologi yang diperlukan, seperti komputer/laptop, koneksi internet, dan proyektor.

✓ **Pelaksanaan Workshop**

Sesi Pembukaan: Pengenalan tentang era Society 5.0 dan pentingnya desain dalam komunikasi visual.

Teori Dasar Desain: Pembahasan tentang elemen dan prinsip desain, pentingnya estetika, dan fungsionalitas dalam desain.

Penggunaan Canva: Demonstrasi langsung penggunaan Canva, mulai dari fitur dasar hingga fitur lanjutan.

Praktik Mandiri: Peserta diberikan waktu untuk membuat desain mereka sendiri dengan bimbingan instruktur.

Sesi Tanya Jawab dan Diskusi:

- Memberikan kesempatan kepada peserta untuk mengajukan pertanyaan dan berdiskusi mengenai tantangan yang mereka hadapi.
- ✓ **Evaluasi dan Tindak Lanjut**
Penilaian Hasil: Mengadakan penilaian terhadap hasil desain peserta untuk mengevaluasi pemahaman dan keterampilan yang telah mereka peroleh.
Umpan Balik Peserta: Mengumpulkan umpan balik dari peserta untuk mengetahui kepuasan mereka terhadap workshop dan saran perbaikan.
Rencana Tindak Lanjut: Merencanakan kegiatan tindak lanjut seperti pelatihan lanjutan atau dukungan teknis berkelanjutan untuk memastikan peserta terus mengembangkan kemampuan mereka.
 - ✓ **Dokumentasi dan Publikasi**
Publikasi: Memublikasikan hasil workshop melalui media sosial, website, atau jurnal untuk berbagi pengetahuan dan pengalaman dengan khalayak yang lebih luas.

Dengan metode pengabdian ini, diharapkan workshop dapat berjalan dengan efektif dan memberikan dampak positif yang signifikan bagi para peserta, sehingga mereka dapat memanfaatkan kemampuan desain grafis dalam berbagai aspek kehidupan di era Society 5.0.

HASIL DAN PEMBAHAAN

Era Society 5.0, yang ditandai dengan integrasi mendalam teknologi digital ke dalam berbagai aspek kehidupan manusia, menuntut kemampuan adaptasi yang tinggi, terutama dalam hal keterampilan digital dan desain grafis. Desain grafis memainkan peran penting dalam komunikasi visual, pemasaran, pendidikan, dan berbagai bidang lainnya. Untuk memenuhi kebutuhan ini, pengembangan keterampilan desain interaktif dan serbaguna menjadi esensial. Canva, sebagai alat desain grafis yang user-friendly dan berbasis web, menawarkan berbagai fitur yang dapat memfasilitasi pengembangan keterampilan ini. Berikut adalah pembahasan mengenai pengembangan keterampilan desain interaktif dan serbaguna dengan menggunakan Canva dalam konteks Society 5.0.



Gambar 1. Pelatihan Canva Bersama Siswa / Siswi SMK Ma'arif NU Randegan Sari Driyorejo Gresik

Pentingnya Desain dalam Era Society 5.0

Desain grafis tidak hanya mempertimbangkan estetika visual, tetapi juga berperan sebagai alat komunikasi yang sangat penting dalam menyampaikan pesan secara efektif. Di era Society 5.0, di mana informasi visual memiliki peran sentral, kemampuan untuk menciptakan desain yang menarik dan fungsional menjadi semakin krusial. Desain

interaktif, misalnya, memungkinkan pengguna untuk berinteraksi secara langsung dengan konten, meningkatkan kedalaman pengalaman pengguna dalam menangkap informasi. Sementara itu, desain serbaguna memastikan bahwa konten dapat diadopsi dan digunakan dengan mudah di berbagai konteks dan platform, memperluas jangkauan pesan yang ingin disampaikan. Canva menonjol dalam menyediakan alat dan fitur yang mendukung pengembangan keterampilan desain bagi pengguna dari berbagai latar belakang. Keunggulan utamanya termasuk antarmuka pengguna yang intuitif yang meminimalkan kompleksitas teknis, sehingga pengguna dapat fokus sepenuhnya pada aspek kreatif dari proses desain. Selain itu, ribuan template dan elemen desain yang siap pakai yang ditawarkan oleh Canva mempercepat dan menyederhanakan proses pembuatan desain, baik untuk keperluan individu maupun tim.

Fitur kolaborasi real-time adalah salah satu aspek lain dari Canva yang sangat menguntungkan, terutama dalam konteks kerja tim yang efektif. Dengan fitur ini, beberapa pengguna dapat bekerja pada proyek yang sama secara bersamaan, memfasilitasi komunikasi dan koordinasi yang efisien dalam pengembangan desain. Hal ini tidak hanya meningkatkan produktivitas tetapi juga memastikan konsistensi dan kualitas hasil akhir. Keterjangkauan Canva sebagai aplikasi berbasis web juga menjadi keunggulan yang signifikan. Dengan dapat diakses dari berbagai perangkat, termasuk komputer desktop dan perangkat mobile, Canva memberikan fleksibilitas kerja yang sangat dibutuhkan bagi para pengguna untuk tetap produktif di mana pun mereka berada. Dengan demikian, Canva tidak hanya menjadi alat yang kuat untuk pengembangan keterampilan desain grafis, tetapi juga memfasilitasi lingkungan kerja yang kolaboratif dan efisien dalam menciptakan konten visual yang menarik dan efektif.

Pengembangan Keterampilan Desain Interaktif

Desain interaktif menjadi semakin penting dalam dunia konten digital saat ini, karena memungkinkan pengguna untuk tidak hanya mengonsumsi informasi tetapi juga berinteraksi langsung dengan konten tersebut. Dengan Canva, pengembangan keterampilan desain interaktif menjadi lebih mudah dan efektif. Salah satu fitur utama yang ditawarkan adalah kemampuan untuk menambahkan animasi dan transisi pada elemen-elemen desain. Ini memungkinkan pengguna untuk menciptakan presentasi dan konten visual yang dinamis, meningkatkan daya tarik dan efektivitas pesan yang disampaikan (Renaldi et al., 2023). Tidak hanya itu, Canva juga memungkinkan pengguna untuk menambahkan tautan ke elemen desain seperti tombol dan gambar. Dengan menanamkan tautan ini, pengguna dapat menciptakan pengalaman interaktif bagi audiens mereka. Misalnya, pengguna dapat mengarahkan audiens ke situs web, halaman produk, atau sumber informasi tambahan hanya dengan mengklik pada elemen yang ditentukan dalam desain mereka. Hal ini tidak hanya meningkatkan engagement, tetapi juga memudahkan audiens untuk mendapatkan informasi lebih lanjut secara langsung.

Canva juga menyediakan fitur khusus untuk pembuatan presentasi yang interaktif. Fitur slide interaktifnya memungkinkan pengguna untuk memperkaya presentasi dengan efek visual, grafis, dan animasi yang menarik. Ini tidak hanya membuat presentasi lebih menarik secara visual, tetapi juga membantu dalam mempertahankan perhatian audiens selama presentasi. Dengan adanya fitur ini, pengguna dapat mengatur alur cerita presentasi dengan lebih dinamis, meningkatkan daya ingat dan efektivitas komunikasi pesan yang ingin disampaikan. Secara keseluruhan, Canva tidak hanya membantu dalam pengembangan keterampilan desain grafis konvensional, tetapi

juga memberikan alat yang kuat untuk menciptakan konten interaktif yang lebih menarik dan efektif. Dari animasi dan transisi hingga integrasi tautan dan fitur presentasi interaktif, Canva memberikan pengguna berbagai cara untuk meningkatkan kreativitas mereka dalam menciptakan pengalaman visual yang berbeda dan menarik bagi audiens mereka.

Pengembangan Keterampilan Desain Serbaguna

Desain serbaguna adalah kunci untuk menciptakan konten yang relevan dan menarik di berbagai platform dan media. Dengan Canva, pengguna dapat mengembangkan keterampilan desain serbaguna dengan cara yang efektif. Salah satu keuntungan utama adalah kemampuan untuk mengadaptasi template secara mudah untuk berbagai konteks, seperti media sosial, materi pemasaran, dan dokumen cetak. Canva menyediakan template yang dapat disesuaikan dengan cepat, memungkinkan pengguna untuk mengubah ukuran dan format desain agar sesuai dengan platform seperti Instagram, Facebook, dan kebutuhan materi cetak lainnya.

Selain adaptabilitas template, Canva juga menawarkan kemudahan dalam ekspor desain ke berbagai format file yang berbeda. Pengguna dapat dengan mudah mengunduh desain mereka dalam format PNG, JPG, PDF, dan bahkan MP4 untuk video, memungkinkan fleksibilitas penggunaan yang luas sesuai kebutuhan proyek mereka. Hal ini tidak hanya memudahkan berbagi karya desain dengan orang lain, tetapi juga menjamin bahwa konten yang dihasilkan tetap terlihat profesional di berbagai platform digital maupun cetak.

Fitur grid dan layout yang fleksibel yang ditawarkan oleh Canva juga merupakan alat yang berguna dalam menciptakan desain yang konsisten dan serbaguna. Dengan grid yang dapat disesuaikan dan layout pra-dibuat, pengguna dapat dengan mudah menata elemen-elemen desain mereka sehingga tampilan keseluruhan terlihat rapi dan mudah dipahami oleh audiens mereka. Ini sangat penting untuk menciptakan identitas visual yang kuat dan konsisten bagi merek atau individual yang menggunakan Canva sebagai platform utama untuk kreasi desain mereka. Dengan demikian, Canva tidak hanya membantu pengguna untuk mengembangkan keterampilan desain serbaguna, tetapi juga mempermudah proses pembuatan konten yang sesuai dengan berbagai kebutuhan komunikasi visual. Dari adaptasi template hingga ekspor dalam berbagai format, serta penggunaan grid dan layout yang fleksibel, Canva menghadirkan alat yang diperlukan untuk meningkatkan efisiensi dan kreativitas dalam proses desain digital.

Peningkatan Kreativitas dan Produktivitas

Canva menawarkan berbagai fitur yang dapat meningkatkan kreativitas penggunaannya secara signifikan. Dengan beragam template yang siap pakai dan mudah disesuaikan, Canva memungkinkan pengguna untuk eksplorasi ide-ide baru dengan cepat dan efisien. Misalnya, dengan memilih template yang sesuai, pengguna dapat langsung memulai desain tanpa harus memulai dari nol, sehingga waktu yang tersedia dapat dimanfaatkan secara optimal untuk mengembangkan konsep-konsep kreatif yang lebih kompleks. Selain itu, fitur-fitur Canva seperti library gambar dan alat desain yang intuitif juga membantu dalam meningkatkan produktivitas. Pengguna dapat dengan mudah menemukan gambar-gambar berkualitas tinggi dan elemen-elemen desain lainnya untuk memperkaya karya mereka. Kemudahan ini tidak hanya mempersingkat waktu yang dibutuhkan untuk menyelesaikan proyek, tetapi juga memungkinkan fokus yang lebih besar pada detail-desain yang penting.

Canva juga memberikan kemudahan kolaborasi yang signifikan bagi penggunanya. Dengan fitur berbagi dan komentar langsung, tim dapat bekerja bersama secara efisien meskipun berada di lokasi yang berbeda. Hal ini tidak hanya mempercepat proses produksi tetapi juga memfasilitasi diskusi dan revisi yang lebih baik, sehingga hasil akhir dari setiap proyek dapat mencerminkan berbagai perspektif dan kontribusi yang berbeda. Secara keseluruhan, Canva tidak hanya sekadar alat desain konvensional; ia merupakan platform yang dapat mengubah cara pengguna berinteraksi dengan kreativitas dan produktivitas. Dengan menyediakan sumber daya yang diperlukan untuk menginspirasi, kolaborasi, dan memproduksi konten berkualitas tinggi, Canva membantu memperluas batas-batas kemungkinan dalam dunia desain dan kreasi konten digital.

KESIMPULAN

Pengembangan keterampilan desain interaktif dan serbaguna dengan menggunakan Canva merupakan langkah penting dalam menghadapi tantangan di era Society 5.0. Canva, dengan kemudahan penggunaan dan fitur-fitur lengkapnya, memberikan alat yang dibutuhkan untuk menciptakan desain yang menarik dan fungsional. Melalui pelatihan dan praktik berkelanjutan, individu dan organisasi dapat memanfaatkan potensi Canva untuk meningkatkan kualitas komunikasi visual mereka, mendukung kreativitas, dan meningkatkan produktivitas dalam berbagai bidang.

DAFTAR PUSTAKA

- Miftahul Jannah, F. N., Nuroso, H., Mudzanatun, M., & Isnuryantono, E. (2023). Penggunaan Aplikasi Canva dalam Media Pembelajaran Matematika di Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan Dasar*, 11(1). <https://doi.org/10.20961/jpd.v11i1.72716>
- Renaldi, D., Edy, Pataropura, A., Subhana, M., Edison, E., Handoko, A. F., Ferdianto, R., & Korompis, M. L. F. (2023). Implementasi Media Pembelajaran menggunakan Canva bagi Guru Sekolah. 3(2), 169–178. <https://doi.org/10.31253/ad.v4i1>
- Salsabila, H., Nurnazhiifa, K., Tri Herlambang, Y., Guru Sekolah Dasar, P., & Kampus Cibiru, U. (2024). Pendidikan & Teknologi: Studi Filsafat Dalam Perspektif Don Ihde. *Jurnal Pendidikan : SEROJA*, 3(1), 1–12. <http://jurnal.anfa.co.id/index.php/seroja>
- Sari, V. N., & Di. (2017). Sumber Daya Manusia di Era Tourism 4.0. In *Jurnal Sains dan Seni ITS* (Vol. 6, Issue 1). <http://repositorio.unan.edu.ni/2986/1/5624.pdf><http://fiskal.kemenkeu.go.id/ejournal><http://dx.doi.org/10.1016/j.cirp.2016.06.001><http://dx.doi.org/10.1016/j.powtec.2016.12.055><https://doi.org/10.1016/j.ijfatigue.2019.02.006><https://doi.org/10.1>
- Tri Wulandari, & Adam Mudinillah. (2022). Efektivitas Penggunaan Aplikasi CANVA sebagai Media Pembelajaran IPA MI/SD. *Jurnal Riset Madrasah Ibtidaiyah (JURMIA)*, 2(1), 102–118. <https://doi.org/10.32665/jurmia.v2i1.245>
- Wiwesa, N. R. (2021). User Interface dan User Experience Untuk Mengelola Kepuasan Pelanggan. *Jurnal Sosial Humaniora Terapan*, 3(2), 17–31.
- Zulfiati, H. M., Cahyandaru, P., & Agustina, T. W. (2023). Pengembangan media audio visual berbasis aplikasi canva pada pembelajaran tematik di sekolah dasar. *Trihayu: Jurnal Pendidikan Ke-SD-An*, 9(3), 251–263. <https://doi.org/10.30738/trihayu.v9i3.14737>

