

WEBINAR DAN WORKSHOP WEBDEV BASIC JOURNEY INTO FRONT END WORLD

Khalid Jundullah^{1*}, Tan Kelvin Zia Zhuang², Khamdan Budiarto³, Septian Andhika Nugraha⁴, Almira Fitri Dalilah⁵, Irsyadi Hanif Elnur⁶, Muhammad Daffa⁷, Meidi Kelana Nugroho Putra⁸, Lenny Dwi Novitasari⁹, Mirza Sutrisno¹⁰, Yana Adharani¹¹
1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11 Universitas Muhammadiyah Jakarta, Jakarta, Indonesia
[*khalidpublic47@gmail.com](mailto:khalidpublic47@gmail.com)

Received: 25-01-2024

Revised: 27-01-2024

Approved: 08-02-2024

ABSTRAK

Dalam era digital yang terus berkembang, teknologi informasi dan internet telah menjadi komponen esensial dalam kehidupan sehari-hari, memungkinkan akses ke berbagai situs web dan platform online. Website, sebagai kumpulan halaman web yang saling terhubung, menyediakan informasi dan konten dalam format yang beragam dan melayani berbagai keperluan, dari informasi korporat hingga interaksi sosial dan pemasaran digital. Pemrograman web, khususnya di area front-end, memfokuskan pada pengembangan antarmuka pengguna yang menarik dan responsif, melibatkan pengetahuan mendalam tentang HTML, CSS, dan JavaScript untuk menciptakan pengalaman pengguna yang interaktif dan menyenangkan. Maka dari itu, Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknik Universitas Muhammadiyah Jakarta memberikan peluang bagi mahasiswa untuk menyelenggarakan sebuah acara webinar dan workshop mengenai pengembangan web, terutama dalam aspek front-end web development. Acara ini akan diadakan secara daring melalui platform Zoom Conference dengan tujuan untuk menyasar peserta umum, bertujuan agar mereka dapat memahami konsep dasar dalam front-end web development.

Kata Kunci : Webinar, Workshop, WebDev, Basic Journey, Front End World

PENDAHULUAN

Dalam perkembangan era digital yang mengalami kemajuan pesat, teknologi informasi telah menjadi kebutuhan sehari-hari yang tidak dapat diabaikan oleh setiap individu, termasuk pemanfaatan internet. Internet menjadi sebuah jaringan yang sangat diperlukan untuk mengakses berbagai situs web di dunia maya. (Mainal Furq, 2020) Sebuah website merupakan rangkaian halaman web yang saling terkoneksi dan dapat diakses melalui internet. Umumnya, website mengandung beragam informasi atau konten yang dipresentasikan dalam berbagai format, termasuk teks, gambar, audio, dan video. (IWayan Eka Swastikayana, 2016) Kegunaan website sangat bervariasi, mulai dari menyajikan informasi mengenai suatu perusahaan atau produk hingga menjadi platform untuk berinteraksi dan berbagi opini. Selain itu, website juga dapat dijadikan sebagai sarana untuk keperluan pemasaran dan promosi, memperluas cakupan serta jangkauan komunikasi secara online (Team, 2023)

Menurut Rohi Abdulloh, “pemrograman web merupakan suatu kegiatan yang melibatkan pembuatan program atau aplikasi berbasis web dengan menggunakan bahasa pemrograman tertentu. Dalam konteks pemrograman web, fokus utama adalah pada kemampuan untuk menciptakan aplikasi yang dapat diakses melalui peramban web, memberikan pengalaman interaktif kepada pengguna”. Lebih khusus, saat kita melihat ke arah *front-end* pemrograman web, kita memasuki ranah yang berfokus pada pengembangan antarmuka pengguna yang menarik dan responsif. *Front-end development* mencakup desain dan implementasi elemen-elemen yang dapat dilihat dan

diakses oleh pengguna langsung. Ini mencakup aspek seperti tata letak, warna, tipografi, animasi, dan segala sesuatu yang membuat pengalaman pengguna menjadi nyaman dan menarik. (Darsulanto, 2021)

Pada tahap front-end, programmer web harus memahami bagaimana merancang dan mengimplementasikan elemen-elemen visual di halaman web. Ini termasuk struktur HTML yang benar, gaya CSS untuk penataan dan penampilan, serta JavaScript untuk menambahkan interaktivitas dan dinamika ke dalam halaman web. Keahlian dalam front-end development memungkinkan pengembang untuk menciptakan antarmuka yang responsif, ramah pengguna, dan sesuai dengan kebutuhan pemilik website (Prasetyo, 2022). *Web development* telah menjadi landasan utama dalam menciptakan pengalaman pengguna yang menarik dan responsif di seluruh dunia digital. *Front-end development*, khususnya, memainkan peran kunci dalam merancang antarmuka pengguna yang menarik dan dapat diakses. Oleh karena itu, acara ini dirancang untuk memberikan wawasan mendalam tentang konsep-konsep dasar front-end, teknologi-teknologi utama yang terlibat, dan langkah-langkah praktis dalam memulai perjalanan pengembangan web. (Rorong et al., 2020)

Melalui webinar dan workshop ini, para peserta tidak hanya diperkenalkan dengan konsep-konsep dasar, tetapi juga terlibat dalam sesi praktis yang mendalam, memungkinkan mereka untuk langsung mengaplikasikan pengetahuan yang baru diperoleh. Dengan demikian, diharapkan bahwa jurnal ini akan mencerminkan kerja keras, dedikasi, dan pencapaian para peserta dalam menguasai dasar-dasar front-end web development. Kegiatan ini secara khusus ditunjukkan untuk peserta umum yang bertujuan untuk memperkenalkan konsep dasar front-end development kepada peserta, memberikan kesempatan praktis untuk menerapkan pengetahuan, dan meningkatkan keterampilan dalam menggunakan HTML, CSS, dan JavaScript. Selain itu, acara ini bertujuan untuk meningkatkan pemahaman peserta tentang peran penting internet dalam konteks pengembangan web dan meningkatkan kesadaran akan dampak positif teknologi informasi dalam kehidupan sehari-hari.

METODE KEGIATAN

Kegiatan webinar dan workshop dilakukan pada hari Jum'at 26 Januari 2024 pada pukul 13.30 – 16.00 WIB secara daring melalui platform *zoom* serta kegiatan ini melalui beberapa tahapan. Tahap pertama penyampaian webinar yang bertujuan untuk memperkenalkan peserta pada dunia *front-end development*. Pembukaan webinar mencakup pengenalan tujuan acara dan relevansi teknologi informasi, khususnya internet, dalam kehidupan sehari-hari. Selanjutnya, konsep dasar *front-end development* seperti HTML, CSS, dan JavaScript disampaikan secara mendalam. Tahap kedua merupakan praktik langsung dalam pembuatan website sederhana menggunakan HTML dan CSS. Peserta dibimbing secara langsung melalui langkah-langkah untuk membuat elemen-elemen dasar sebuah *website*. Sesi bimbingan ini dilakukan dengan penuh interaktif dan memberikan panduan khusus untuk memastikan pemahaman peserta dalam menerapkan HTML dan CSS secara praktis. Penulisan code menggunakan *visual studio code* sebagai alat penunjang.

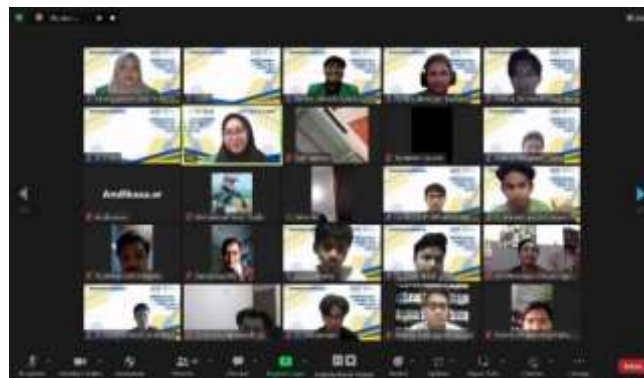
Tahap ketiga merupakan sesi tanya jawab, Sesi tanya jawab membuka peluang bagi peserta untuk mengungkapkan keraguan atau kebingungan yang mungkin muncul selama pembelajaran. Pembicara akan memberikan jawaban yang jelas dan mendalam, memberikan klarifikasi terhadap konsep-konsep yang mungkin memerlukan penjelasan tambahan. Setelah kegiatan berlangsung, peserta diminta untuk melengkapi kuesioner

yang telah disiapkan melalui platform *Google Form* guna menilai dan mengevaluasi pelaksanaan acara. Pertanyaan yang terdapat dalam kuesioner bertujuan untuk mendapatkan umpan balik dari peserta terkait pengalaman mereka selama kegiatan. Evaluasi ini mencakup berbagai aspek, termasuk pemahaman terhadap materi, kejelasan penyampaian, kualitas panduan praktik, serta efektivitas format penyajian secara keseluruhan. Melalui kuesioner ini, diharapkan dapat diperoleh data yang berguna untuk meningkatkan kualitas dan relevansi kegiatan serupa di masa mendatang. Pertanyaan kuesioner yang diajukan adalah sebagai berikut:

- 1) Pemateri menyampaikan materi secara terstruktur?
- 2) Materi Pembelajaran sesuai dengan tema yang dibuat?
- 3) Apakah informasi yang disampaikan jelas dan tepat?
- 4) Audio dan visual berjalan dengan baik selama sesi berlangsung?
- 5) Secara keseluruhan berapa kepuasan anda terhadap kegiatan ini?

HASIL DAN PEMBAHASAN

Partisipasi dalam kegiatan Webinar dan Workshop mencapai 90 peserta. Acara ini dijadwalkan pada tanggal 26 Januari 2024, dimulai pukul 13.30 hingga 16.00 WIB, dan dilaksanakan melalui platform *Zoom Meeting* yang sebelumnya telah disediakan kepada peserta, seperti yang ditunjukkan pada gambar 1.



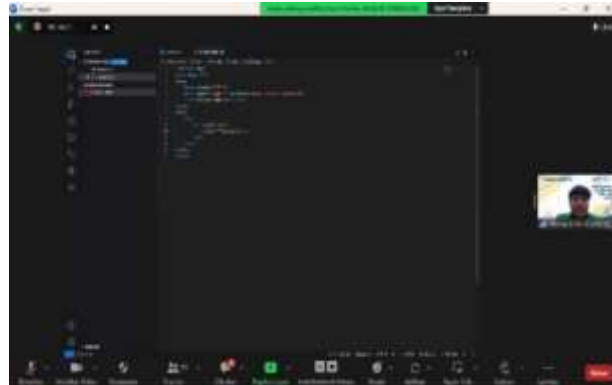
Gambar 1. Pelaksanaan Kegiatan

Setelah pembukaan yang diawali dengan pembacaan tilawah dan penghormatan lagu Indonesia Raya, acara kemudian dilanjutkan dengan pemaparan materi mengenai *WebDev Basics Journey into Front End World*, sebagaimana terlihat pada Gambar 2.



Gambar 1. Pemaparan materi mengenai *WebDev Basics Journey into Front End World*

Acara selanjutnya workshop front end web yakni praktek secara langsung pembuatan website sederhana dengan HTML dan CSS, seperti yang ditunjukkan pada gambar 3.



Gambar 2. Workshop *front end* web dengan HTML dan CSS

Kemudian dilakukan sesi tanya jawab untuk memberi kesempatan kepada peserta untuk bertanya hal hal yang kemudian belum dipahami, sebagaimana terlihat pada gambar 4.



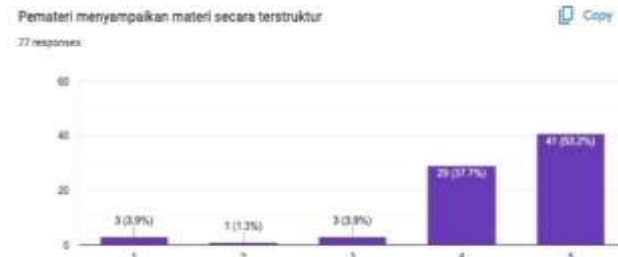
Gambar 3. Sesi tanya jawab

Berikutnya, peserta diminta untuk mengevaluasi pengalaman mereka selama mengikuti Webinar dan Workshop melalui pengisian kuesioner. Penilaian dilakukan dengan menggunakan skala angka yang memiliki keterangan sebagai berikut:

- 1 = Sangat Tidak Setuju
- 2 = Kurang Setuju
- 3 = Cukup
- 4 = Setuju
- 5 = Sangat Setuju

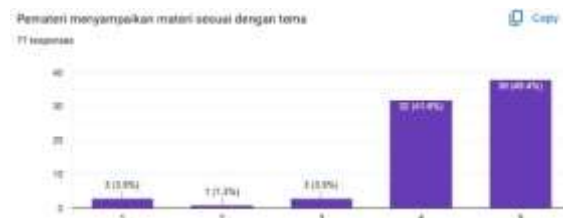
Peserta diminta untuk memberikan penilaian sesuai dengan tingkat persetujuan atau ketidaksetujuan mereka terhadap berbagai aspek kegiatan yang telah diikuti. Dari kuesioner yang telah diberikan dan diisi oleh 77 peserta, didapatkan hasil sebagai berikut:

1. Peserta menyatakan bahwa pemateri menyampaikan materi secara terstruktur dengan jumlah 53.2% sangat setuju, 37.7% lainnya setuju, 3.9% cukup, 1.3% kurang setuju, 3.9% sangat tidak setuju seperti yang ditampilkan pada Gambar 5 berikut.



Gambar 4. Pemateri menyampaikan materi secara terstruktur

2. Peserta menyatakan bahwa bahwa pemateri menyampaikan materi sesuai dengan tema dengan jumlah 49.4% sangat setuju, 41.6% setuju, 3.9% cukup, 1.3% kurang setuju, 3.9% sangat tidak setuju seperti yang ditampilkan pada gambar 6.



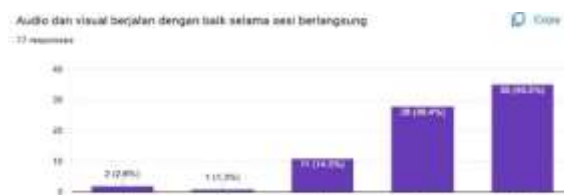
Gambar 5. Pemateri menyampaikan materi sesuai dengan tema

3. Peserta menyatakan bahwa informasi yang disampaikan jelas dan tepat dengan jumlah 53.2% sangat setuju, 36.4% setuju, 5.2% cukup, 1.3% kurang setuju, 3.9% sangat tidak setuju seperti yang ditampilkan pada gambar 7 berikut.



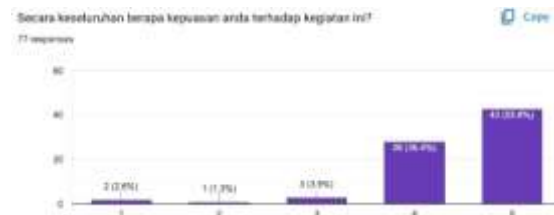
Gambar 6. Informasi yang disampaikan jelas dan tepat

4. Peserta menyatakan bahwa audio dan visual berjalan dengan baik selama sesi berlangsung dengan jumlah 45.5% sangat setuju, 36.4% setuju, 14.3% cukup, 1.3% kurang setuju, 2.6% sangat tidak setuju seperti yang ditampilkan pada gambar 8 berikut.



Gambar 7. Audio dan visual berjalan dengan baik selama sesi berlangsung

5. Peserta menyatakan bahwa kepuasan terhadap keseluruhan acara dengan jumlah 55.8% sangat setuju, 36.4% setuju, 3.9% cukup, 1.3% kurang setuju, 2.6% sangat tidak setuju seperti yang ditampilkan pada gambar 9 berikut.



Gambar 8. Kepuasan peserta terhadap keseluruhan acara

Berdasarkan analisis data kuesioner yang disajikan, dapat dilihat bahwa Webinar dan Workshop yang diadakan telah memenuhi ekspektasi peserta serta materi yang disampaikan dapat dimengerti dengan mudah oleh para peserta.

KESIMPULAN

Dari kegiatan webinar dan workshop "*WebDev Basics: Journey into Front End World*" yang telah dilaksanakan, dapat disimpulkan bahwa:

1. Peserta webinar dan workshop menunjukkan kebutuhan akan pemahaman lebih mendalam tentang *Front End Web Development*.
2. Peserta webinar dan workshop telah mempelajari basic *front end web development* seperti HTML & CSS.
3. Peserta webinar dan workshop mampu memahami dengan baik materi yang disampaikan oleh pembicara.
4. Setelah mengikuti kegiatan webinar dan workshop, peserta merasa lebih percaya diri dan mampu untuk memulai atau melanjutkan proyek pengembangan web mereka sendiri, dengan kemampuan untuk menerapkan HTML, CSS secara lebih kompeten dalam menciptakan antarmuka pengguna yang responsif dan interaktif.

DAFTAR PUSTAKA

- Team, D. (2023, July 11). *Mengenal Pengertian Website, Manfaat, dan Jenis-Jenisnya*. Retrieved from dewaweb: <https://www.dewaweb.com/blog/pengertian-website-lengkap/>
- Prasetyo, S. M. (2022). Pembahasan Mengenai Front-End Web Developer dalam Ruang Lingkup Web Development. *Multidisiplin Ilmu*, 1016.
- Abdulloh, R. (2018). *7 in 1 Pemrograman Web Untuk Pemula*. Elex Media Komputindo.
- Hanif, L. V. (2023, June 21). *Memahami Front-End Development: Definisi dan Peranannya*. Retrieved from toffedev: <https://toffedev.com/blog/website/front-end-adalah/>
- Syafikri, H. (2023). Webinar dan Workshop : Dynamic Website Build Technique. *Prosiding Seminar Nasional LPPM UMJ*, 3-5.
- Andana, M. H. (2023). Webinar & Workshop Natural Language Processing In The Life Of Artificial Intelligence. *Prosiding Seminar Nasional Lppm Umj*, 3-5.
- Darsulanto, R. (2021). *Penerapan User Centered Design (Ucd) Dalam Proses Penggalan Kebutuhan Dengan Menggunakan User Experience Questionnaire (UEQ)*. 6.
- IWayan Eka Swastikayana. (2016). Sistem informasi Geografis Berbasis Web Untuk Pemetaan Pariwisata Kabupaten Gianyar. *Sistem Informasi Geografis Berbasis Web Untuk Pemetaan Pariwisata Kabupaten Gianyar, Sist. Inf. Geogr. Berbas. Web Untuk*

Pemetaan Pariwisata Kabupaten Gianyar, 1–42.

Mainal Furq. (2020). Efektifitas Pengelolaan Website Terhadap Kepuasan Masyarakat Pada Kantor Camat Kecamatan Syiah Kuala Kota Banda Aceh. *Satukan Tekad Menuju Indonesia Sehat.*

Rorong, G. Y., Tava, A. P., & Fathonah, N. R. N. S. (2020). Strategi Peningkatan Keterampilan Masyarakat Dalam Membangun Membangun Package Backend Dan Frontend. *Jurnal Merpati, 1(2), 47–49.*